

2-P-35 Multiple Vertical Panning を用いた 立体音響システムにおける 水平パニングの臨場感への影響

Effect of the horizontal panning on sense of presence
in 3D audio system using multiple vertical panning

○木村敏幸, △安藤広志(NICT)

- ◆我々はこれまでに大画面裸眼立体映像提示システムに適合する立体音響システムとして, Fig.1 に示すような今までとは異なる観点に基づいた新たな立体音響システム(Multiple Vertical Panning, MVP 方式)を提案し, 十分な性能を有することを実証してきた.
- ◆本発表では, MVP 方式において水平パニングを付加しても臨場感に影響がないのかを視聴覚実験によって検討した. その結果, 十分に性能が維持されることが分かった.

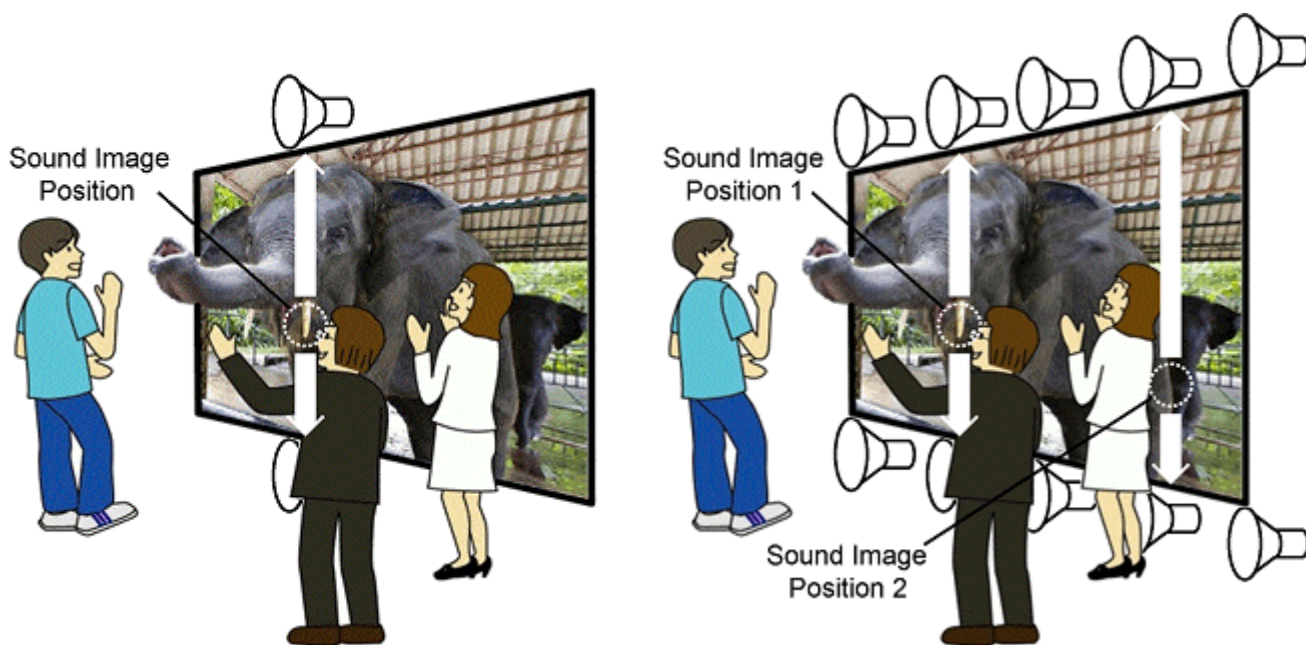


Fig.1: Basic configuration of the multiple vertical panning (MVP) method.

(Left: single vertically panned loudspeaker, Right: multiple vertically panned loudspeakers)